



REGULAMENTO

REGULAMENTO ESPECÍFICO

BASQUETEBOLE

Capítulo I – Da Competição

Art. 1º - A competição de Futsal da Liga Alphaville obedecerá às Regras Oficiais da Federação Paulista de Basquetebol. Observando-se algumas adaptações deste regulamento.

Art. 2º - Haverá uma taxa de inscrição no valor de R\$1.200,00 por equipe para cada categoria e naipe.

Parágrafo Segundo: A validação de participação será feita somente após o pagamento da taxa e o envio do comprovante de pagamento para o WhatsApp (11) 99655-8091.

Parágrafo Terceiro: Não haverá devolução de taxa de inscrição em caso de desistência ou impossibilidade de participação.

Art. 3º - Cada equipe será composta, em cada naipe e categoria, por até 15 estudantes-atletas, 01 técnico e 01 auxiliar técnico. Todos os estudantes-atletas deverão pertencer à mesma Unidade Escolar, ou seja, mesma sede, endereço e CNPJ, sendo vedada a participação de estudantes-atletas convidados de outras unidades.

Parágrafo Único: Não é permitida a participação de estudantes-atletas federados em 2025 no campeonato organizado pela Federação Paulista de Basquetebol.

Art. 4º - A Liga Alphaville será realizada de março a outubro e as datas dos jogos, bem como os locais de competição, serão divulgadas posteriormente no boletim oficial da modalidade.

Art. 5º - Poderão participar do evento estudantes-atletas nascidos de 2013 a 2009, conforme distribuição abaixo.

Classe de Idade	Naípe	Anos de Nascimento
Sub-12	Masculino e Feminino	2013-2014
Sub-14	Masculino e Feminino	2011-2012
Sub-16	Masculino e Feminino	2009-2010
Sub-17	Masculino e Feminino	2008 + 2º semestre 2007

Art. 6º - As inscrições poderão ser realizadas no sistema oficial do evento, através do link <https://fedeesp.web.placarsoft.app/>

Início	Término	Execução
10 de fevereiro	28 de fevereiro	Março

Capítulo II – Das Normas Técnicas

Art. 7º - Os jogos de Basquetebol não podem terminar empatados em nenhuma das fases, caso o jogo empate, teremos uma prorrogação de 3 minutos, persistindo o empate faremos quantas prorrogação forem necessárias.

Art. 8º - No banco de reservas só poderão ficar os estudantes-atletas, técnico e comissão técnica, os quais estejam devidamente registrados na súmula de jogo.

Parágrafo Único: Um participante poderá ser inscrito na súmula mesmo não estando presente no momento inicial da partida.

Art. 9º - Uma partida de Basquetebol é disputada por duas equipes, cada uma composta por um máximo de 05 jogadores titulares.

Parágrafo Primeiro: É permitido o início da partida com uma ou ambas as equipes com o quantitativo de no mínimo 04 estudantes-atletas na quadra de jogo para que não seja aplicado o WxO.

Parágrafo Segundo: A equipe que ficar com menos de 04 estudantes-atletas será declarada perdedora e atribuído o placar de 10x00 para a equipe

adversária. Caso o placar no momento da interrupção seja maior e favorável a equipe não infratora, este será mantido.

Parágrafo Terceiro: Caso alguma das equipes esteja com 04 estudantes-atletas e um deles se machuque, a arbitragem poderá esperar até 20 minutos para a recuperação deste estudante-atleta, para que a partida seja reiniciada.

Art. 10º - Não é permitido o início da partida sem a presença do técnico. Caso o técnico seja expulso ou se ausente durante a partida por razões médicas, a partida poderá continuar sem a presença do técnico e o membro da comissão poderá assumir a equipe.

Art. 11º - Os jogos serão disputados em cada categoria conforme detalhado abaixo:

Categoria	Naípe	Tempo
Sub-12	Masculino e Feminino	2 tempos de 15 minutos
Sub-14	Masculino e Feminino	2 tempos de 15 minutos
Sub-16	Masculino e Feminino	2 tempos de 15 minutos
Sub-17	Masculino e Feminino	2 tempos de 15 minutos

Art. 12º - As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo a necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos estudantes-atletas registrados na súmula.

Art. 13º - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico por tempo, com duração de 01 minuto. Para a utilização do tempo, este poderá ser solicitado pelo técnico ao mesário. A equipe que não utilizar o tempo no primeiro período não irá acumular para o segundo período.

Art. 14º - As partidas deverão iniciar na hora programada da tabela, com tolerância máxima de até 15 minutos, exclusivamente para o primeiro jogo de cada quadra. A não apresentação da equipe no horário estabelecido determinará a aplicação de WxO em favor da equipe presente. Para os jogos seguintes não haverá tolerância.

Parágrafo Primeiro: Em caso de aplicação do WxO o placar aplicado será de 10x00. Em caso de WxO duplo, quando as duas equipes não comparecem em tempo hábil, atribui-se derrota a ambas as equipes.

Capítulo IV – Do Sistema de Competição

Art. 15º – A quantidade de equipes inscritas na Liga Alphaville, por categoria e naipes determinará o sistema de disputa da competição. Seguem abaixo algumas possibilidades de disputa.

- a) 03 equipes: Todos contra todos na chave em jogos de ida e volta. Após a classificação final no grupo, o 3º colocado joga contra o 2º colocado. O perdedor desta partida será o 3º lugar na modalidade, categoria e naipes. O vencedor do jogo anterior joga a final da Conferência Alphaville contra o 1º colocado do grupo.
- b) 04 equipes: Na primeira fase todos contra todos na chave em jogos de ida. Na segunda fase o 1º colocado joga contra o 4º colocado e o 2º colocado joga com o 3º colocado. Os vencedores da segunda fase disputam a final da Conferência Alphaville e os perdedores da segunda fase fazem a final da Conferência Barueri.
- c) 05 equipes: Na primeira fase todos contra todos na chave em jogos de ida. Na segunda fase o 4º colocado e o 5º colocado se enfrentam na final da Conferência Barueri. O 1º, 2º e 3º colocados disputam um triangular final da Conferência Alphaville.
- d) 06 equipes: Na primeira fase todos contra todos na chave em jogos de ida. Na segunda fase o 5º e 6º colocados jogam a final da Conferência Cotia, o 3º e 4º colocados jogam a final da Conferência Barueri e o 1º e o 2º colocados jogam a final da Conferência Alphaville.

Parágrafo Único: Em caso de quantitativo maior que os detalhados acima, a Comissão Organizadora irá organizar um novo sistema de disputa.

Art. 16º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória = 03 pontos
- b) Empate = 01 pontos
- c) Derrota = 00 ponto

Art. 17º - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto (entre as duas equipes empatadas)
- b) Maior número de vitórias
- c) Maior saldo de cestas
- d) Maior número de cesta pró
- e) Sorteio

Art. 18º - Na fase classificatória e eliminatória os jogos não poderão terminar empatados.

Parágrafo Único: Se terminar empatado teremos prorrogação de 3 minutos, quantas for necessário, até sair um vencedor.

Capítulo V – Dos Uniformes

Art. 19º - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade e a este Regulamento, sendo cada equipe responsável pela confecção e manutenção de uniformes de cores predominantes diferentes.

Art. 20º - Não será permitido o uso de anel, pulseira, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos estudantes-atletas.

Capítulo VI – Da Premiação

Art. 21º - Serão premiados com medalhas os campeões e vice-campeões de cada categoria e naipe. Os campeões de cada categoria e naipe receberão um troféu.

Capítulo VII – Das Considerações Finais

Art. 22º - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

Art. 30º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, com anuência da Diretoria, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Art. 31º - Em caso de dúvidas estas poderão ser encaminhadas para o Comitê Organizador através do WhatsApp (11) 99655-8091.